

Règlement/organisation concours de shoot (LF et 3 points)

1) Contexte et objectifs :

Concours inter-catégories, avec distinction en Mini et Maxi Basket.

Objectif : marquer le plus de panier possible sur un nombre de série de shoot défini par catégorie.

Le nombre de série à shooter sera défini le jour même en fonction du nombre de participants et du temps disponible.

2) Règlement :

- Chaque joueur reçoit une fiche « personnelle », qui sera gardée par les organisateurs le temps du concours. La fiche est liée à la catégorie actuelle du joueur.
- Au moment de sa série, le joueur va chercher sa fiche personnelle
- Chaque joueur shoot sa série de panier.
- Les paniers marqués sont identifiés d'un « V »
- Les paniers ratés sont identifiés d'une « X »
- Le superviseur de la série comptabilise le nombre de panier marqué et l'indique
- Le joueur rend sa fiche personnelle jusqu'à la prochaine série.
- Les souplesses autorisées :
 - o Les U7-8-10 peuvent atterrir derrière la ligne de LF après le shoot (départ du shoot derrière la ligne)
 - o Pas de souplesse U12
 - o Les U14 peuvent atterrir devant la ligne des 3 points après le shoot (départ du shoot derrière la ligne)
 - o Pas de souplesse pour les catégories supérieures

A la fin du concours, le nombre total de panier comptabilisé est calculé. Le gagnant est le joueur avec le plus grand nombre de paniers marqués.

En cas d'égalité :

- Départage sous forme d'éliminatoire.
- Tirage au sort de l'ordre de passage
- Rappel de l'éliminatoire :
 - o Le joueur devant moi marque : je suis obligé de marquer pour ne pas être éliminé.
 - o Le joueur devant moi ne marque pas : c'est à mon tour de shooter sans conséquence.
 - o Le joueur devant moi marque, je marque également, la chaîne continue, le 3^{ème} doit marquer pour ne pas être éliminé.